هنا شغال gui و threading علشان اعمل concurrent chat

Server

9 ببداء خطوات ال socket ماعدا ال accept علشان هعمل thread لكل client هيتصل

24 while بعمل فيها accept بعد كدا بضيف ال id بتاع ال client اللي انا لسه قابله في ال clients و

27 بعمل thread اسمه client thread هو اللي هيعمل receive من كل client عن طريق الدالة connectthreaduser

15 بعرف الداله connectthreaduser و بتبداء ب لووب تستقبل من ال client بتاع ال thread دا و بعد كدا بظبط شكل الرسالة اللي هبعته و استدعي داله sendtoall

20 بعرف الداله sendtoall و دي بتاخد الرسالة اللي هتتبعت message و ال id بتاع اللي ارسل الرسالة con  
ببداء اعمل لووب اببعت لكل ال clients ماعدا ال client اللي بعت الرسالة

client

37 . ببداء خطوات ال socket كلها   
41 ببداء اعمل ال gui و اظبطه . الزرار هو اللي هيعمل عملية ال send to server علشان كدا مش هحتاج thread يعمل send و الداتا اللي ببعتها هي اللي المستخدم بيكتبها في ال entry box

51. بعمل thread اسمه recieve thread دا بينفذ الدالة srecieve\_thread في الدالة دي بعمل receive من server طبعا الداتا اللي بستقبلها ببعتها علي ال text area